

Tipo Set



Nesta pagina

Detalhes sobre o tipo *Set*.

CONTEUDO

1. Definição

1. Definição

O tipo *set* é:

Um serviço oferecido pelo sistema.

Ou, em palavras mais diretas, é um serviço composto de um ou mais *épico*s que colaboram entre si para entregar um propósito de objetivo comum no sistema.

Este serviço é, na prática um agrupamento lógico de processos de negócio, onde cada processo em si é um é representado por um *Épico*. No mundo da Java EE e Design Patterns, um *set* é interpretado com uma "fachada" (ex. EJB de Fachada), onde cada cada uma das suas operações está diretamente mapeada para função de negócio dentro de um dos *épico*s que ele agrupa.

Sets são também visualizados no mundo de desenvolvimento como operações acessíveis e agrupadas em um *WebService/REST*. Um *set* é um elemento altamente coeso e relaciona-se fracamente com outros *sets* no sistema.

Em nível de negócio, é possível dizer que os serviços são os "conjuntos de funcionalidades" expostas pelos módulos do sistema.

Em nível de gerenciamento de projetos, os *sets* (ou serviços) são pontos perfeitos se eleger os "Chief Programmers" (que a [Metodologia FDD](#) defende), onde cada serviço (*set*) é destinado à uma equipe de projeto e liderado por um (chefe) Analista ou Projetista, o qual pode evoluir e desenvolver seus grupos de processos relacionados (*sets*) sem impactuar o restante dos times de trabalho, que por sua vez trabalham em outros grupos de processos (*sets*) dentro ou fora do seu módulo.

Ou, ainda, em outras palavras, um *set* é um conjunto de *épico*s inter-relacionados.

Para mais detalhes, vide o post <https://goo.gl/nPyHW> que caracteriza toda a relação estrutural de temas, *sets*, *épico*s e *features* em um sistema.